



Atelier #10

Comment obtenir et
maintenir l'engagement
des apprenants ?

Au menu

♥ De quoi parle-ton ?

♥ ATELIER #1 - **Dans la peau d'un**
apprenant

♥ ATELIER #2 - Schizophrène !

*Parce qu'un apprenant digère mieux
après s'être régalé !*



De quoi parle-ton ?

Quels sont les leviers de l'engagement ?

Gamifier mais pas seulement

Quels autres ressorts ?

Avant de rentrer dans le vif du sujet, quelques questions sur Beedeez !





Qu'attendez-vous
de cet atelier ?



C'est quoi l'engagement ?





Quels sont
selon-vous les
leviers
d'engagement ?



Humour Personnalisation
Immersif
Événementialiser Adaptative
Relance Incentive
Animation
AFEST
Gamification
Marketing
Storytelling Suivi
UGC Décalé
Management



ATELIER #1
Dans la peau d'un
apprenant

LE BIEN-ÊTRE DANS LA POCHE !





Ramenez dans vos filets à papillons tout ce que vous avez pu observer et analyser sur :

♥ Le storytelling :

- L'histoire,
- Les personnages,
- Le ton,
- L'univers graphique

♥ La gamification :

- Quels sont les ressorts (ou activités) qui vous rappellent le jeu ?
- L'émulation entre joueurs fait-elle partie de la gamification ?
- Envie de rejouer, d'y revenir ?





ATELIER #2

Schizophrenie !

On se fait un film avec l'UGC ?!

Le pitch ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼

Enrichir ce module avec
les TIPS sous l'angle de
l'engagement apprenant



Marketez vos formations : le poids des mots, le choc des photos !

Concevoir le style, la tonalité et les contenus des messages.

**FAUT PAS POUSSER
MÉMÉ DANS LES ORDIS**

- ♥ Rédaction de Punchlines
- ♥ Création d’Affiches & de Posts réseaux sociaux

**PIERRE QUI ROULE
N’AMASSE PAS MOOC**



Adobe Spark





Quels sont
selon-vous les
leviers
d'engagement ?





Envie de poursuivre l'échange ?
N'hésitez pas à nous contacter
Merci !



TIPS n' LEARN



www.tipsnlearn.fr
hello@tipsnlearn.fr
@TIPSnLEARN

